

EDUKACJA MEDIALNA

ZADANIA	SZANSE	ZAGROŻENIA
<ul style="list-style-type: none">- nauczyć właściwego korzystania z dostępnych źródeł,- motywować do udziału w zajęciach rozwijających kompetencje ucznia w zakresie korzystania z technologii komputerowej,- kształtowanie znaczenia pojęcia „media” rozumianego jako różne techniki komunikacji,- wdrożyć do nabywania sprawności tworzenia opisu bibliograficznego w aspekcie prawa autorskiego,- podkreślać kwestie etyczne w zakresie korzystania i umieszczania materiałów w sieci (odpowiedzialność prawna),- obserwować i oceniać postęp rozwoju ucznia,- przenieść proces nauczania poza mury szkoły,- nauczyć odróżniania faktów od mitów (jak sprawdzać autentyczność i wartość treści),- nauczyć rozumienia języka reklamy,- ...	<ul style="list-style-type: none">- samodzielne lub grupowe poszukiwania w różnych źródłach informacji przyczyniają się do nabywania sprawności selekcji materiału, przenikania kultur, umiejętności dyskusowania, otwartości i elastyczności,- korzystanie z mediów jako narzędzia pozwalającego na dostęp do szerokich zasobów kultury różnych państw i zakątków świata,- wyrównanie szans edukacyjnych mniejszych środowisk, poprzez dostęp do globalnej informacji różnego typu,- daje możliwość uczestnictwa, sprawdzenia się na różnych polach zainteresowań poprzez udział w akcjach, konkursach itp...,- możliwość wymiany poglądów, kontaktu n-l – uczeń, uczeń-uczeń dzięki portalom społecznościowym,- urozmaicenie, uatrakcyjnienie procesu lekcyjnego,- książka elektroniczna e-booki, audiobooki,	<ul style="list-style-type: none">- dzieci nie potrafią same ograniczyć czasu korzystania z Internetu i innych mediów,- tracą umiejętność kontaktu bezpośredniego z drugą osobą,- nie potrafią słuchać i wyrażać swoich opinii w języku literackim,- nie zauważają atrakcyjności w świecie realnym, odrzucają to co trudne, stare, brzydkie,- doświadczają przymusu posiadania (sprzętu, gier, gadżetów) i bycia (ładnym, modnym, „cool”),- nie potrafią wypoczywać bez korzystania z mediów (aktywnie i zdrowo),- brak umiejętności rozróżniania świata realnego od świata gier, filmu itp...,- ...



www.jeja.pl